

Illégal

Voici le règlement qui concerne l'illégal sur Reality™.

- [Illégal Général](#)
- [Illégal Braquages](#)

III Général

Véhicule autorisé: se référer au tableau en bas de page

Règlement Général:

Il n'y a pas de fear Orga/Gang/Indé, a vous de vous imposer de façon cohérente.

Le Fairplay sur Reality est une chose à laquelle nous tenons énormément. Nous demandons à tous nos joueurs, qu'ils soient de la police, un simple citoyen, ou un membre de groupe de toujours être très Fairplay. Le but n'est pas de gagner à chaque fois, mais bien de faire des scènes agréables pour tout le monde. Dans cette optique, laissez toujours une porte de sortie à la personne en face de vous. L'impact de vos décisions et actions RP aura forcément un impact sur votre réputation sur le regard des autres à votre rencontre. Si vous voulez proposer de belles scènes et être respecté pour ça, faites en sorte de toujours jouer Fairplay.

Le maître mot est de donner autant de plaisir de jeu aux joueurs présents sur vos scènes que vous en prenez vous-même lors de ces mêmes scènes.

Fin de projet, wipe et cohérence :

- Lors d'une fin de projet d'un groupe officiel si vous décidez de garder votre personnage il ne pourras plus rejoindre un groupe officiel par la suite.
- Si vous venez à vouloir quitter votre groupe le wipe n'est plus obligatoire, cependant vous devrez rester indépendant ou civil.
- Si nous constatons que vous avez leave le groupe juste avant une fin de projet vous serez soumis au même conditions.
- Si cette règle n'est pas correctement appliquées votre personnage sera wipe sans avis préalable et vous serez sanctionnée.

Faites preuve de FairPlay en toutes circonstances !

- Tout business peut être revendiqué, à vos risques et périls.

- Il est **interdit** de voler les véhicules de fonctions (EMS, LSPD, BCSO) sans raison valable, vous vous exposez à des tirs sans sommations.
- Mettre une personne coma après un enlèvement sans bonne raison n'est pas FairPlay.
- Il est **interdit** de faire des braquages à l'aide de MOTOS.
- Il est **interdit** de tirer sans raisons en ville.
- Il est **interdit** d'entreprendre une action illégale 30 minutes avant une tempête (reboot) et 30 minutes après.
- Il est **interdit** de contre braquer une bijouterie ou une fleeca une fois qu'une unité des force de l'ordre est sur place et ce, même après le départ en course poursuite.
- Les alliances sur scène sont **interdites**.
- Merci de ne pas Freekill (poings/armes). Privilégier les scènes plus construites !
- **Braquage des EMS** interdit quand ceux-ci sont (en activité -> scène). Si celui-ci se sert de son travail pour se "cacher", vous pourrez y être autorisé (avec une raison valable).
- Appeler un employé en service d'une entreprise dans le but de le braquer est **strictement interdit**.
- Le vol de véhicule & de marchandise d'entreprise est **interdit**.
- Toute armes sorties, peut engendré une perte de celles-ci (LSPD / illégal / légal).
- Lors d'un braquage sur un point de farm de drogue, vous êtes **autorisé** à prendre **100% de la cargaison de drogue récolté** se trouvant dans les véhicules ou sur les joueurs.
- Si vous êtes otage et qu'on vous confisque votre radio, arme et téléphone oralement, merci de le prendre en compte et de jouer le jeu !
- Les EMS dans les hôpitaux, **ne peuvent pas** réaliser d'actions illégales (mass Rp / caméras ..) (Comme récupérer des armes et les redonner après, extraire des gens)
 - Cependant les EMS **peuvent** réaliser une opération médicale illégale (attention conséquence RP possible si découvert) en dehors de l'hôpital lors de votre service. Ces réanimations / soins doivent impérativement résulter d'une scène construite.
- Une fois que la voiture a été attrapée par le Grappler LSPD, la voiture des individus est immobilisée.
- **Interdit** de tirer en voiture côté conducteur au dessus de 80km/h.

- Le DriveBy est **autorisé** dans le but de provoquer pas de mettre coma.
- Toute prise de carte d'identité doit avoir une raison valable.
- Le retour quartier lors d'une course poursuite est **interdit**. (**Après 10 minutes** le retour quartier)
- **Interdiction** de ranger votre véhicule dans un garage pendant une course poursuite.
- La fuite à la nage vous expose à des tirs sans sommations.
- Une personne entrant dans votre QG et effectuant une action NoFear sans y être convié peut se voir mort RP (sous preuve vidéo).
- Il est **interdit** d'effectuer toute actions illégale à proximité de votre QG.
- **Aucune Alliance autorisée.**

Heures dans l'illégal: (Lundi au Jeudi 14h - 2h) / (Vendredi au Dimanche 11h - 3h)

Limite dans un mc → Jusqu'à 25 membres

Limite dans une organisations → jusqu'à 15 membres

Blanchiment → Tout blanchiment doit passé par l'organisation qui gère ce business. (Exemple : un indépendant qui veut blanchir doit passé par un gang qui lui même passeras par l'organisation)

Les petites frappes. " Indépendant "

- Est considéré comme petite frappe, tout regroupement de personnes faisant de l'illégal en coalition.
- Regroupement de 5 personne maximum pour rester "indépendant"

Règles d'officialisations.

- La création d'un groupe officiel se demande au staff avec un dossier fait sous Google Doc soumis en support via un ticket, ce dernier sera voté par l'ensemble du staff. Nous encourageons les nouveaux joueurs à bien vouloir d'abord se connecter et "tester" le serveur Reality avant tout dépôt de dossier. Nous demandons minimum 5 joueurs actifs sur le serveur afin de mettre votre dossier au vote. Lors d'une fin de projet, l'entièreté du groupe sera wipe.
- Un gang ne pourra pas step-up en organisation ou MC.
- Les prérequis à respecter :
 - Faire de l'illégal;
 - Ne pas avoir peur de perdre;
 - Ne pas focaliser son RP sur l'argent et les armes mais sur les scènes;
 - Doivent faire de l'illégal entre 17h et 00h (limitez les activités légales sur cette tranche horaire);

→ Toute organisation officielle ne respectant pas ces critères se verra retirer (suppression MAPPING, setjob, armes , wipe projet)

→ En cas de changement de Lead Projet officiel (chef de projet + bras droit), votre officialisation devra être de nouveau validée et votée par le staff.

Reality se réserve le droit à tout moment de procéder à un wipe d'un groupe officiel qui n'est plus actif ou problématique

Les Gangs de rue

- Afin de garder une cohérence, un gang de rue se doit de coller à "son histoire", et généralement refléter la pauvreté de LOS SANTOS.
- Afin de garder une cohérence, un gang de rue ne possède pas de PPA (permis port d'arme, tout PPA acheté par un membre de gang se verra supprimer par un membre du staff sans aucun remboursement);
 - Concernant les armes vous devez vous rapprocher des organisations pour en acheter / se réapprovisionner.

Véhicules autorisés:

- Interaction entre gang rivaux: N'oubliez pas IN RP vous êtes des gangs rivaux, vous ne vous aimez pas.

Règles des braquages

- Lors de tout braquage vous êtes autorisé à n'avoir que 2 véhicules maximum sur place. (voir tableau véhicule)

- Les otages complices sont interdits.
- Lors d'un braquage il est interdit de partir avec un otage.
- Lors d'un braquage, Vous êtes autoriser à faire un plan mule ou quelque chose qui y ressemble 15 min après le début de la course poursuite. (/!\ la LSPD peut aussi sortir leur grapple au bout de 15 min)
- Il est interdit de "camper" la bijouterie ou les banques.

Limite dans un gang → jusqu'à 20 membres

Règles sur la vente de drogue

- Interdiction de sortir les PNJ de leurs véhicules pour vendre. Vous avez suffisamment de PNJ sur les trottoirs !
- Interdiction de posséder une maison proche d'un point de drogue.
- Interdiction de bloquer un point via des props.
- Possibilité de vendre la drogue en moto cross & scooter (du concessionnaire uniquement)

Règles sur les les prises d'otages

- Le rush otage (consistant à courir sur une ou plusieurs personne afin d'obtenir des otages) en ignorant des personnes qui vous braquent représente un NoFear. Vous vous exposer à l'ouverture du feu venant d'en face.
- A partir du moment ou un des groupes possède un otage, celui d'en face ne peut pas ouvrir le feu en premier.
- Toute personne possédant un casier ne pourras pas le faire supprimer même en kidnappant le commandant, .

	Véhicule concessionnaire			
	Nom	Indé	Gang	Orga
Vanilla	TOUS LES VÉHICULES			
I m p o r t s	Mercedes Sprinter	✓	X	✓
	BMW M5 Touring	X	X	✓
	Mercedes 560 SEL	✓	✓	✓
	Chevrolet Impala SS	✓	✓	✓
	Dodge Charger 1969	✓	✓	✓
	Mazda GSL-SE	✓	✓	✓
	Audi A4 Quattro ABT	X	X	✓
	Audi SQ5	X	X	✓
	Jeep Rubicon	✓	X	✓
	Buick GNX	✓	✓	✓
	BMW 750il E38	✓	✓	✓
	BMW M5F90	X	X	✓
	2018 Toyota Camry XSE	✓	✓	✓
	Mercedes CLA 45	X	X	✓
	Renault Clio 1 Williams	✓	✓	✓
	Dodge Challenger SRT Demon 2019	X	X	✓
	Jeep Grand Cherokee Demon	X	X	✓
	Cadillac Eldorado	✓	✓	✓
	Shelby GT 500 Eleanor	✓	✓	✓
	Mazda RX-7	✓	✓	✓
	Ford Focus	✓	✓	✓
	Fiat 500	✓	X	✓
	Honda Civic FK8	✓	✓	✓
	Cadillac Fleetwood Brougham	✓	✓	✓
	Cadillac Brougham Elegance	✓	✓	✓
	Jeep Grand Cherokee SRT	X	X	✓
	Mercedes GLS Brabus 800	X	X	✓
	Hummer H1	X	X	✓
	Volkswagen Golf 7R	✓	✓	✓
	Golf 5 GTI	✓	✓	✓
	Granada 1981	✓	✓	✓
	Mercedes GLE Hamann	X	X	✓
	Mercedes A45 AMG	X	X	✓
	Mercedes G500	X	X	✓
	Seat Ibiza	✓	X	✓
	Subaru WRX 2022	✓	✓	✓
	Toyota Tacoma 4x4	✓	✓	✓
	Ford 1970 LTD 75 LS	✓	✓	✓
	Audi Q8 Lumma	X	X	✓
	Lexus LX570	X	X	✓
	BMW M3 E36	✓	✓	✓
	BMW M3 E92	✓	X	✓
	BMW M4 F82	X	X	✓

Véhicule R'Coins / G'Coins

Nom	Indé	Gang	Orga
<i>Chevrolet Impala SS 1996 (R)</i>	✓	✓	X
<i>Honda City Turbo II (R)</i>	✓	X	X
<i>Mini Cooper SB (R)</i>	✓	✓	X
<i>Peugeot 206 (R)</i>	✓	X	X
<i>Peugeot 205 (R)</i>	✓	X	X
<i>Golf 8 GTI (R)</i>	✓	X	X
<i>Voiture "Cars" (R)</i>	✓	✓	X
<i>Seat Cupra 6L TDI (R)</i>	✓	✓	X
<i>Chevrolet ZL1 (R)</i>	✓	X	X
<i>Brabus E63 (R)</i>	X	X	✓
<i>Renault 5 Turbo (R)</i>	✓	X	X
<i>Subaru BRZ TS 2020 (R)</i>	✓	X	X
<i>BMW 330i 2020 (R)</i>	✓	X	X
<i>Audi RS6 C8 ABT (R)</i>	X	X	✓
<i>BMW M3 G80 2022 (R)</i>	X	X	✓
<i>Mitsubishi Lancer EVO X (R)</i>	✓	X	X
<i>Toyota 4-Runner (R)</i>	X	X	✓
<i>Volkswagen Tiguan 2021 (R)</i>	X	X	✓
<i>BMW M5 Mansory (R)</i>	✓	X	X
<i>Ford F350 Limited (R)</i>	X	X	✓
<i>BMW M5E34 1995 (R)</i>	X	✓	✓
<i>Banshee YZ350 (R)</i>	X	✓	X
<i>BMW M760i (G)</i>	X	X	✓
<i>Chevrolet 2024 ZL1 (G)</i>	X	✓	X
<i>Mercedes AMG CLS 63 (G)</i>	X	X	✓
<i>Mercedes AMG G65 Animate (G)</i>	X	X	✓
<i>Volkswagen Golf MK4 R32 (G)</i>	X	✓	✓
<i>Mitsubishi Lancer EVO 10 (G)</i>	✓	X	X
<i>BMW Hycade M3G80 (G)</i>	X	✓	✓
<i>BMW M3 E30 (G)</i>	X	X	✓
<i>BMW X7 60i (G)</i>	X	X	✓
<i>Audi RS6 Prior (G)</i>	X	X	✓
<i>Toyota SCL (G)</i>	X	X	✓
<i>Jeep Cherokee Hawk (G)</i>	X	X	✓
<i>Porsche Panamera (G)</i>	X	X	✓
<i>Toyota Hilux Tanka (G)</i>	X	X	✓
<i>Porsche Macan (G)</i>	X	X	✓
<i>Ford Bronco 6x6 (G)</i>	X	X	✓
<i>BMW M2 (G)</i>	X	X	✓
<i>GMC Sierra (G)</i>	X	X	✓
<i>Brabus G800 (G)</i>	X	X	✓
<i>Mitsubishi Evo Mr (G)</i>	X	X	✓

Tout autre véhicule INTERDIT

▯▯▯Braquages

<!-- Les différents braquages -->

- Pour toute activité illégale ne pas utiliser des véhicules qui ne sont pas dans le tableau de référence (Tableau dans règlement illégal).
- Vous devez obligatoirement respecter les conditions des braquages du tableau en début de page.

Il est interdit de réaliser les actions illégales suivantes entre 02h et 13h:

- *Cambriolage*
- *Braquage de fourgon brinks*
- *Braquage de bijouterie*
- *Go fast*
- *Braquage de superette*
- *Union*
- *Pétrolière*
- *Yacht*
- *Artefact*
- *Beta Banque*
- *Human Labs*

Braquage de citoyen :

- Afin de braquer un citoyen il est obligatoire d'avoir une raison valable. (LE FREELOOT RESTE INTERDIT)
- Interdiction de prendre en otage un agent du LSPD en service.
- Il est interdit d'utiliser le /otage, les menottes sans être derrière la personne ciblée.
- Contre un otage, un maximum de 15.000\$ peut être demandé (sauf supérette)

Braquage d'ATM:

- Si vous n'avez pas fini de braquer l'ATM et que la LSPD arrive avant il peut vous arrêter immédiatement si vous n'avez pas de moyen de pression.

Tous les braquages:

- Au-delà de 15 minutes de négociation l'assaut est autorisé par les forces de l'ordre si celle-ci ne donne aucun résultat.

Braquage	ATM	SUPERETTE	FLEECA	BIJOUTERIE	AMMU-NATION	Yatch	Union	Human Labs	Pétrolière	Beta	Artefact	Banque Paletto	Cambriloge	CONVOI FEDERAL	BANQUE CENTRALE
Conditions															
Temps d'attente LSPD	X	5 Min.	10 Min.	10 Min.	10 Min.	10 Min.	10 Min.	10 Min.	10 Min.	10 Min.	10 Min.	10 Min.	X		
Nombre Max	=	3 / jour	1 / 3 jours	1 / 3 jours	1 / 3 jours	1 / 3 jours	1 / 3 jours	1 / 3 jours	1 / 3 jours	1 / 2 jours	1 / 3 jours	1 / 2 jours	=	X	
Otage Min. / Max.	0 / =	0 / =	2 / =	3 / =	1 / =	2 / =	3 / =	3 / =	2 / =	2 / =	2 / =	3 / =	0 / =		
Braquages Min. / Max.	1 / =	2 / =	3 / =	4 / =	3 / =	2 / =	4 / =	4 / =	4 / =	3 / =	4 / =	4 / =	1 / =	4 / =	
Faux Otages								NON							