

Règlement RP

- [Les bases](#)
- [Général](#)
- [Roleplay](#)
 - [Entreprise](#)
 - [Véhicules](#)
 - [LSPD](#)
 - [Mort RolePlay / Wipe](#)
 - [Les armes](#)
- [Illégal](#)
 - [Général](#)
 - [Braquages](#)

Les bases

Voici le lexique et les notions de base sur Reality™.

LES TERMES DU ROLEPLAY

HRP → En dehors de votre personnage: Toutes les actions que vous effectuez en tant que joueur et non via votre personnage

RP → Dans la peau de votre personnage. Toutes les actions venant de votre personnage et de celui des autres joueurs.

Fear RP → Avoir peur en cas de scène dangereuse (fear = peur). Exemple : en étant braqué avec n'importe quelle arme, ou que vous êtes dépassé en nombre, vous devez coopérer. Si vous êtes entouré par plus nombreux que vous, ne chercher pas à lutter. Ne pas respecter consiste au No-Fear.

No-Fear Police → Action qui consiste à insulter la police gratuitement / ne pas avoir peur de l'autorité qu'ils représentent. Elle entre en compte lors des descentes, des contrôles, et lors d'interaction en général avec la police. Voler une arme de la police, braquer gratuitement un policier ou trainer autour d'une scène de police, et tout autre action sans raison valable et en n'acceptant pas les conséquences qui s'en suivent au niveau légal donner au staff le droit de ban 48h le joueur ou plus.

No-Fear Gang / Orga / MC → Action qui consiste à insulter / ne pas avoir peur d'un groupe représentant un Gang / Orga / MC alors qu'ils sont plus nombreux, et/ou sur leur territoire/quartier.

Mass-RP → Prendre en compte que nous ne sommes seuls nul part, il y a des habitants partout en ville, tenir compte des citoyens, de la police et des gangs

dans la ville, reconnaître les zones dangereuses et considérer qu'il y a des groupes de personnes présentes. Exemple: On ne braque pas dans un quartier / dans le comico etc...

Win-RP → Chercher la victoire à tout prix.

Free-Punch → Frapper quelqu'un avec ses points ou un objet ou une arme de combat rapproché sans raison RP valable.

Free - Kill → Il s'agit de tuer une personne sans raison RP valable.

Meta-gaming → Utiliser des informations acquises de manière HRP par le biais de supports tels que Discord, Twitch (Streamhack, Streamstalk...), en vocal ou à l'écrit, est interdit et sanctionnable. De plus, tout ce qui est dit sur la radio doit être également entendu en jeu. Reconnaître quelqu'un de masqué est impossible

Refus De Scène → Il est interdit de refuser de jouer une scène. S'il y a un souci, merci de faire appel à un staff afin qu'il la regarde, cependant vous avez obligation de finir la scène.

Revenge-Kill → Le fait de chercher et de tuer la personne qui nous a tué juste avant.

Raccourcis RP → Il est Interdit de faire des raccourcis roleplay par rapport à des couleurs, des vêtements, des voitures (etc...)

Chicken-Run → Courir, faire des zigzag, sauter, se mettre à terre afin d'éviter des tirs.

Pain RP → Le Pain Rp est le fait de simuler une douleur par des bruits de douleurs, une démarche de blessé. Exemple: Avoir mal suite à un accident, vous n'êtes pas des surhommes. Ne pas respecter ceci consiste à du No-Pain.

Power-Gaming → Se servir d'un défaut technique du jeu à son avantage. Exemple : Le véhicule pas forcément endommagé après un accident à haute vitesse.

Insultes en RP → Prohibées en HRP, modérément acceptées en RP, tout en restant raisonnable et dans le caractère de votre personnage. Respectez la personne en face de vous qui est comme vous, un être humain derrière un écran, pas un robot. Des sanctions peuvent être mises en place pour ce genre d'actes, réfléchissez bien avant toute action de ce type. **Les insultes raciales, familiales sont interdites en toute circonstances.**

Force-RP → Obliger un joueur à faire une action qui le dérange HRP parlant.

Car-Kill → Le fait de tuer quelqu'un en l'écrasant avec un véhicule (Moto / Voiture / Camion / tout autre véhicule).

Use Bug → Consiste à utiliser un bug à son avantage (Argent / duplication / give / invincibilité etc...)

Glitcher → Ce terme désigne le fait traverser des murs ou des éléments de décors dans le but de rentrer ou de sortir dans des endroits inaccessibles. Exemple : s'en servir pour pouvoir sortir de cellules, etc...

Cop-Bait → Le fait de provoquer intentionnellement la police pour rien. De les mettre au défi juste pour rire. De les nargués pour partir en course poursuite ect.

Fair-Play → Il s'agit de respecter les autres et d'accepter la défaite. N'oubliez pas, que la personne en face de vous doit aussi prendre du plaisir sur la scène.

LEXIQUE RP

Unité-X → Retours à l'hôpital.

Tempête → Serveur qui reboot.

Maux de tête → Crash du joueur.

Avoir un Chewing-Gum →Joueur qui se TP.

Avoir une Go-Pro → Enregistrer votre rp, être en live.

Problème au yeux → Souci d’affichage, problème de FPS.

Faire la sieste → Déco / Reco.

III Général

Coma et K.O

- Etre K.O signifie que vous êtes tombé après avoir reçu un coup. Lorsque vous vous relevez, jouez en conséquence (mal de tête, feindre d'être sonné, etc...).
- Coma: le coma signifie que vous vous êtes évanoui après un choc assez lourd ce qui veut que vous ne pouvez ni répondre, ni mémoriser ce que les joueurs se disent entre eux.

À Savoir

- *Toutes les discussions et informations des joueurs qui seront dites quand vous êtes dans le coma ne peuvent être utilisées. Quelque soit le coma/K.O que le joueur subit, il se souviendra toujours de ce qui a amené à son coma de manière plus ou moins floue, assumez vos scènes, laissez une chance aux joueurs d'en face de vous retrouver.*
- *Les EMS se réservent le droit de faire remonter un dossier de Mort RP au Staff en cas de plusieurs comas/blessures lourdes répétées.*
- *Si vous êtes coma lors d'une scène attendez la fin de la scène (plus personne sur place) avant d'utiliser le respawn automatique de l'unité X ou l'appel EMS.*
- *Le retour sur scène après une réanimation est strictement interdit, vous êtes censé être blessé et ne pas prendre de risque.*
- *Lors d'une scène RP, si vous avez une arme à feu, et que vous décidez de tirer sur le groupe/personne(s) d'en face et qu'il(s) finisse(nt) coma, la scène est finie ! Il n'est pas FAIRPLAY et donc il est interdit, de faire appel aux EMS pour "revive" le joueur afin de le questionner Tout abus de ce genre se verra sanctionné.*

Les Comas

- Les poings: Une simple bagarre, vous prenez un choc, mais vous vous souvenez de la scène et de ce qui a amené à cette dernière. Un passage à l'hôpital est d'ailleurs fortement conseillé
- Batte de baseball, matraque, et tout objet de type contondant / tranchant: Votre personnage prend un choc important, vous allez être faible et vous ne pourrez pas repartir en courant comme un lapin. Vous vous souvenez de la scène et de ce qui a amené à cette dernière. Un passage à l'hôpital est obligatoire. (PAINRP de 2H, vous ne pouvez pas UTILISER NI SORTIR d'armes à feu, d'armes contondantes, ou d'être agressif avec vos poings. Vous vous rétablissez, vous êtes souffrant pendant 2H)

- Arme à feu: La blessure est très sérieuse, le joueur est lourdement blessé vous vous souvenez de la scène et de ce qui a amené à cette dernière, mais cela reste vague, vous êtes déboussolé. Des blessures sérieuses seront présentes et devront être prises en compte par le joueur en question, accompagné d'une visite à l'hôpital pour retirer la ou les balles. (PAINRP de 24H (toutes armes confondues), vous ne pouvez pas UTILISER NI SORTIR d'armes à feu, d'armes contondantes, ou d'être agressif avec vos poings. Vous vous rétablissez, vous êtes souffrant pendant 24H)
- Attention, se faire "coucher" à plusieurs reprises par une arme à feu entraînera à coup sûr une mort RolePlay à votre personnage. Tout agissement de nofear face à une arme à feu, entraînera une mort RP imposée par le staff Reality!

Il est interdit de déplacer une victime.

Tout manquement au règlement sera passible d'une sanction

Modification de FiveM → *Il vous est strictement interdit d'utiliser un programme tiers, un mod de jeu ou tout autre moyen influençant votre expérience de jeu et ce, quelle que soit votre raison sauf si celle-ci reste visuelle (mods graphiques, pack GF interdit).*

Remboursement → *Aucun remboursement ne se fait sans preuves. Pour les objets sur vous ou dans vos véhicules et d'envoyer tout ça dans un ticket sur Discord. Les investissements sont remboursés uniquement en cas de problème FiveM. Les tickets Lucky Wheel ne sont aucunement remboursés*

Réclamations → *Pour toute demande, aucune décision ne pourra être prise sur quoi que ce soit sans preuve à l'appui.*

Streaming → *Tout streamer est responsable de l'impact qu'aura son stream sur la communauté ou son roleplay. Si malgré cela, s'il s'avère qu'un joueur utilise des informations HRP dans le cadre de son RP (streamstalk par exemple) et que cela est prouvé, il s'expose à de lourdes sanctions. Aucun avantage, quel qu'il soit, ne sera attribué à un streamer. Un streamer est responsable de sa communauté et en assumera les responsabilités s'il n'arrive pas à la modérer.*

Scènes RP → Si vous constatez un manque de RP ou qu'une personne ne respecte pas le règlement, **FINISSEZ VOTRE ACTION LE PLUS PROPREMENT POSSIBLE**. Essayez d'en discuter avec la personne une fois votre scène finie et sur Discord. Si cela ne fonctionne pas venez nous en parler. Il est **INTERDIT** de parler HRP quand vous incarnez votre personnage in game, si vous avez une question ou que vous ne comprenez pas quelque chose, vous le demandez sur Discord. Les termes « papillon/Dieu » ou encore « muscle » ne sont pas des termes RP, et donc interdit.

Noms RP → Les noms de personnes ou personnages connus, jeux de mots, troll sont interdits

Scènes à contenus sexuels → Toutes les scènes à caractère sexuel sont interdites.

Vocal / Radio en jeu → Vous avez le droit d'être en vocal à part, cependant vous devez tout de même parler IG sous peine de Meta-gaming. Exemple: Vous êtes à 4 en vocal discord dans la même voiture mais personne ne parle IG, comment vous décider ce que vous faites?

Mort-RP → Les morts roleplay doivent être validés par le staff. Toute mort sans dossier préalablement envoyé au staff par ticket serait refusée d'office. (Suivre l'exemple tout en bas du règlement).

Suite à une Mort-RP → Il est interdit de recommencer la même vie que vous aviez avant. (Légal/Illégal) Rappelez vous donc que vous ne connaissez plus personne en ville, et vous arrivez dans la ville sans aucune connaissance de celle-ci.

Modificateur de voix & Soundboard → Toute utilisation d'un modificateur de voix est interdite sauf sous vérification et accord du staff. Soundboard interdit.

Microphone → L'usage d'un microphone est obligatoire, cependant pour les muets contactez le staff.

Arrêt de scène → Il vous est interdit d'arrêter une scène en cours sous n'importe quel prétexte, si vous débutez une action RP assurez vous de pouvoir la finir (même si le déroulement de celle-ci vous déplaît, qu'elle ne respecte pas les règles).

Loot-Coma → *Le loot sur un joueur étant coma est strictement interdit. (Sauf cohérence).*

Discord Jobs/Factions → *Vous êtes dans l'obligation de donner la propriété du discord au créateur du serveur, sous peine de sanction.*

Transition légal / illégal → *Dossier obligatoire en cas de transition depuis ou vers LSPD/GOUV.*

Unité X/APPEL EMS → *En cas de coma sur une scène de GunFight il est interdit d'utiliser le menu coma pour appeler les EMS ou partir avec l'unité X (Hors si EMS absent).*

Wipe → *Après une absence prolongée un wipe sans dossier est possible sous demande staff.*

Coma → *Suite à un coma vous ne vous rappelez pas ce qu'il s'est passé dans les détails: des flashback sont possiblement dans un délais de 48h.*

En cas de PIT involontaire → *les forces de l'ordre sont dans l'obligation de laisser repartir la voiture.*

Points boutique → *Il est interdit de revendre des points boutique contre de l'argent en jeu, ou même IRL.*

Strict **interdiction** d'évoquer le staff en scène RP ("la haut" "Washington" ETC...)

Moddeur et give : lors d'un give d'argent/arme ou autre, merci de le signaler immédiatement via un report IG, si pas de réponse, via un ticket sur discord. Et cela pour tout don qui peut vous sembler illégitime. Si les règles ne sont pas suivies, nous le saurons et des sanctions seront mises sans préavis (ban life pour toute personne ayant utilisée un modmenu, et pour toutes les personnes ayant profiter du modmenu, sans retour possible.)

□□ Roleplay

▣▣▣ Entreprise

Voici le règlement général qui concerne les entreprises sur Reality™.

- Chaque entreprise de Farming/Mission doit effectuée sont travaille en véhicule de fonction (entreprise) **obligatoirement** (sauf livraison avec accord du patron).
- Chaque entreprise type BOITE DE NUIT se doit de fournir au **minimum un évènement par semaine**.
- Rentrer ou quitter une entreprise / un groupe dans le but de les faire couler ou de leur causer du tort est **interdit** (sauf sur demande par ticket)

Chef d'entreprise :

- En tant que Chef d'entreprise, vous vous devez d'être actif et de faire vivre votre société. Si il y a inactivité de 5 jours ou plus de votre part, l'entreprise sera saisie par l'Etat et remise à disposition.
- Interdit d'injecter plus de 200.000 d argent dans son entreprise par semaine.
- Interdit de se servir dans le coffre de l'entreprise à des fins personnelles.

Interdit de donner/Vendre son entreprise. (Si vous ne souhaitez plus gérer votre entreprise, vous devez faire un ticket et celle-ci sera remise sous dossier).

- Le népotisme est **strictement interdit** et il faut au minimum 1 semaine entre chaque grade, sauté des grades est également interdit. (népotisme = le népotisme est caractérisé par les faveurs qu'un homme ou une femme au pouvoir montre envers sa famille ou ses amis, sans considération du mérite ou de l'équité, de leurs aptitudes ou capacités).
- Maximum de personne dans votre entreprise : 15 personnes (Patron inclus).

Le non respect de c'est règles peux être sanctionné par un wipe général

Employé(e)s :

- Dès lors qu'un client se présente à vous il doit être démasqué et s'il ne souhaite pas être démasqué vous devez le refuser.
- Véhicule de fonction → Il est interdit de faire des customs sur les véhicules de fonction hormis Extra & Liveries, Full perf, et roues (pas de couleur extravagante).

Gouvernement :

RP Ripou autoriser sous dossier

Toute grosse décision doit être validé par le staff (Ticket Discord)

Mécanos :

- Obligation de **retirer** votre service en dehors de votre activité.
- Être en véhicule de fonction est **obligatoire** lorsque vous êtes en service
- Tout dépannage d'un véhicule non roulant doit être ramener au garage afin d'être réparé.

- Interdiction de se faire des customs à soi même ou à un ami **gratuitement**. Toute personne voulant une custom est dans l'obligation de la payer.
-

E.M.S. :

Vous pouvez faire de l'illégal en EMS sous validation auprès du staff

- **Exercice des fonctions** → Vous êtes obligé d'utiliser votre tenue de travail pour exercer votre métier (sauf premier soin).
- **Scène de réanimation / soins médicaux** → Une scène de réanimation doit obligatoirement se terminer à l'hôpital. Exemple: Une blessure par balle => extraction de la balle, point de suture etc...
- **Vente de bandages / Kit de soins** → Il est interdit de donner ou vendre des kits de soins / bandages aux joueurs.

Avocat

Le RP Ripou est autorisé sous dossier.

Mosley

- La vente de véhicule de la boutique / de la roue au Mosley est **strictement interdit**.

▣▣▣ Véhicules

- Le off-road est **autorisé** à faible allure (80 KM/H MAX).
- Il est **interdit** de voler des véhicules de service publique. (Sauf si cohérent pour une scène)
- Il est **interdit** de faire des sauts avec vos véhicules sauf véhicule adapté et lieu prévu pour (zone cross etc)
- Il est **interdit** de conduire en portant une personne.
- Il est **interdit** de porter une personne en moto.
- L'utilisation d'un véhicule aérien est possible en suivant une cohérence, un hélicoptère se pose **uniquement** sur des héliports, ou des zone **dégagées**.
 - Si votre véhicule est détruit suite à plusieurs sommations de la LSPD et qu'il explose, vous vous exposez à une **mort RP**.
 - Tout abus sera **sanctionné**
- Les véhicules doivent **obligatoirement** avoir une plaque si celle ci est disponible.
- Véhicule télécommandé : Il est **interdit** d'utiliser le véhicule télécommandé pour toutes actions illégal. (Sauf rôle de caméra (drone)).



Voici le règlement qui concerne le LSPD sur Reality™.

L.S.P.D.

Le RP Ripou est autorisé sous dossier.

Le Fairplay

- *Le Fairplay sur Reality est une chose à laquelle nous tenons énormément. Nous demandons à tous nos joueurs, qu'ils soient de la police, un simple citoyen, ou un membre de groupe de toujours être très Fairplay. Le but n'est pas de gagner à chaque fois, mais bien de faire des scènes agréables pour tout le monde. Dans cette optique, laissez toujours une porte de sortie à la personne en face de vous. L'impact de vos décisions et actions RP aura forcément un impact sur votre réputation sur le regard des autres à votre rencontre. Si vous voulez proposer de belles scènes et être respecté pour ça faites en sorte de toujours jouer Fairplay.*

Le loose RP

- *Chaque agent de police se doit d'intégrer qu'il lui sera offert plus de chances qu'à n'importe qui de participer à la vie du serveur, étant l'opposant de tous les milieux illégaux et du coup de tous les groupes illégaux. Ce faisant, il est plus sujet à perdre (loose rp) que n'importe quel autre joueur sur le serveur. Si le policier perd il aura forcément beaucoup d'autres chances de gagner la prochaine fois qu'il participera à une scène avec ce même groupe. Il n'a rien à perdre. Au contraire, les groupes adverses, eux, mettent en jeu, liberté, matériel, argent...etc. Tout cela, pour indiquer à nouveau que le manque de fairplay, la win rp ou tout autre manquement aux règles essentielles du rp n'est pas une chose que le policier peut transgresser sans se voir possiblement sanctionné.*
- *Le maître mot est de donner autant de plaisir de jeu aux joueurs présents sur vos scènes que vous en prenez vous mêmes lors de ces mêmes scènes.*

Règle de base du policier

T.I.G. → *Il est interdit de mettre plus de 150 TIG à une personne. Si le compte en banque de l'individu ne permet pas de lui mettre une amende vous êtes obligé de lui traduire en TIG. 1 TIG = 1 500 \$*

Garde à vue & Fédérale → *Il est interdit à un policier de vous mettre plus de 2h (IRL) en G.A.V. / 3h en fédérale.*

Il est interdit de distinguer l'argent propre de l'argent sale sauf si l'individu possède minimum 20 000 \$ d'argent sale.

- En tant que membre de la LSPD, vous êtes une des vitrines principales du serveur. Le staff sera donc 2 fois plus attentif et sévère avec les manquements aux divers règlements (LSPD, RP et HRP). Merci d'avoir un comportement RolePlay irréprochable.
- ***La présomption d'innocence*** est un des grands principes du système judiciaire, c'est pour cela que tout agent de la LSPD ou des shérifs se doit de traiter n'importe quel appréhendé de la meilleure des manières. L'agent de police se doit de lui ***lire ses droits à tout individu en état d'arrestation en lui citant ses droits Miranda et en mettant tout en œuvre pour faire valoir ces droits.***
- La lecture des droits Miranda doit se faire au plus tard 15 minutes après l'interpellation pour les cas génériques.

Vice de procédure → *S'il y a un vice de procédure, le prévenu se verra remettre uniquement ses affaires légales.*

- Le personnel de police se doit de respecter sa hiérarchie. Tout comportement contraire en pleine opération se verra sanctionné. Si vous avez un avis opposé, merci de le préciser dans un moment de calme pour les effectifs de Police ou en prenant rendez-vous avec un supérieur.
- Toute descente dans des lieux dit chauds (quartier, zone d'illégal ou sensible, etc) se doit de compter au minimum un effectif de ***8 policiers dont un haut gradé.***

Descente sur un point de drogue → *Pour organiser une descente sur un point de drogue, il vous faut être un minimum de 3 agents. Aucune demande n'est à effectuer auprès du staff. Il vous est cependant interdit de camper un point dans le seul et unique but d'arrêter une personne qui viendrait lors de la planque.*

Tout fusils d'assault doit être dans le coffre du véhicule de service (une seule arme par le véhicule sauf unité SWAT qui peut les porter sur eux directement).

Il est interdit de garder les armes saisies pour soi. Il est également interdit d'utiliser ses armes de service en étant hors service. (sauf ripou)

Point de drogue → L'emplacement d'un point de drogue doit venir obligatoirement d'une information RP et non d'une découverte par un agent.

- Lors d'un contrôle de routine, un individu refusant la fouille de son sac, de sa personne ou de son véhicule (la fouille du véhicule doit être effectuée en présence du conducteur, ou du propriétaire du véhicule ou de deux témoins désignés), peut être mené au poste de police pour une fouille approfondie. Si celui-ci persiste dans son refus, l'agent de police est dans son droit de mettre l'individu en cellule ou de lui mettre une amende sévère pour un refus d'obtempérer.

Contrôles de routines → Les contrôles de routines sont autorisés mais il vous faut une raison valable tel qu'un excès de vitesse, un délit, pour contrôler le permis et la propriété du véhicule ainsi que la fouille du citoyen. Si la personne est menaçante avec vous et/ou utilise la manière forte, vous pouvez procéder à une fouille corporelle et véhicule.

Contrôles de drogue → Obligation de prendre la personne en flagrant délit pour l'amender ou si le chien détecte la drogue.

- Pour toute question liée à votre service, référez vous à vos supérieurs avant de prendre une quelconque décision si vous avez le moindre doute sur une décision qui entraînerait la responsabilité de la police ou son matériel. Vous n'avez pas le droit de contrôler, ou utiliser votre matériel (Armes, tenues) en dehors de votre service. A la fin de votre service vous devez déposer vos armes.

Il est interdit de vendre une arme LSPD sous peine d'un ban permanents.

- Toute peine à perpétuité, qu'elle soit jugée par un tribunal ou le cas échéant par les supérieurs de la police se doit d'être validée par l'ensemble du staff.
- L'utilisation de l'arme létale doit être le dernier recours ou par pure légitime défense, dans le cas contraire vous serez mis à pied et jugé par les hautes instances. Toutes utilisations de l'arme à feu est vue comme une défaite du policier en service.

- La fouille est autorisée dans les cas suivants:
 - Le suspect monte dans un véhicule de police;
 - Le suspect dissimule son visage;
 - Le suspect porte un holster plein, seulement sans PPA;
 - Le suspect est menaçant.

*Si un individu prend la fuite à la nage ou vole un véhicule de service,
AUTORISATION d'ouvrir le feu sans sommation.*

Définition Légitime défense :

Est en état de légitime défense une personne qui riposte à une atteinte immédiate et injustifiée à sa personne, à autrui ou à ses biens, ou encore pour interrompre l'exécution d'un délit ou d'un crime à l'encontre d'un bien. La légitime défense, qui reste exceptionnelle, est reconnue si toutes les conditions suivantes sont réunies :

La personne peut agir face à une attaque à son encontre ou à l'encontre d'un proche. L'attaque a entraîné une menace réelle et immédiate : les menaces verbales ne constituent pas ce type de menaces. L'attaque doit également être injustifiée : une résistance violente à une arrestation par la police n'est pas un cas de légitime défense. L'acte de défense était nécessaire. Les violences commises devaient être le seul moyen de se protéger. Les moyens de défense employés étaient proportionnés. Pour donner un exemple, tiré avec une arme à feu face à un simple coup de poing n'est pas un cas de légitime défense. La riposte est intervenue au moment de l'agression et non après. Arrêter un voleur qui fuit après son délit n'est pas un cas de légitime défense. Dans tous les cas, la riposte doit quand même être proportionnelle à l'infraction commise. La justice reste donc libre de déterminer si un acte relève ou non de la légitime défense. Une personne poursuivie peut invoquer la légitime défense pendant l'enquête ou devant le tribunal. Si la justice reconnaît que la légitime défense s'applique, la personne ne peut pas être condamnée.

1. Toute arme doit être considérée comme chargée. Il n'existe pas d'exception. Il convient donc d'agir en conséquence et d'adopter une attitude absolument responsable. Les accidents surviennent la plupart du temps avec des armes soi-disant vides.
2. Ne jamais pointer ou laisser pointer le canon d'une arme sur quelque chose que l'on ne veuille pas détruire. L'attitude inverse provoque à l'heure actuelle la majorité des accidents. Lorsque cette règle est enfreinte, la réponse habituelle à toutes remarques est de déclarer que son arme n'est pas chargée. Or toutes les armes sont toujours considérées comme chargées.
3. Garder l'index hors de la détente, tant que les organes de visée ne sont pas alignés sur l'objectif. Un des réflexes innés de l'être humain est de crisper ses mains dans les situations de stress et un départ de coup involontaire peut en résulter. En outre, le temps nécessaire pour placer l'index sur la détente est plus court que celui qui consiste à obtenir le guidon net lors de la prise de visée.
4. Etre sûr de son objectif. Toujours identifier l'objectif avant de tirer. Prendre garde aux conséquences en cas de ricochet, de manqué ou de perforation de celui-ci. Le tireur est responsable de chacun de ses tirs. La méthode est toujours la même: détecter, identifier,

traiter.

- Pour toutes les preuves photographiques présentes dans un dossier, seules celles prises par un agent de police ou un citoyen par téléphone sont utilisables comme élément à charge dans un dossier de police . Aucune photo prise d'une quelconque autre manière ne pourra être retenue dans un dossier.
- Seulement les agents ayant acquis les différentes formations : négociation, assaut, Mary, Henry sont habilités à exercer les négociations, les assauts, et les patrouilles en moto ou en hélicoptère.
- Les Pit sont interdit coté légal et illégal. lors d'une course poursuite, il peut arriver de faire une erreur ou d'avoir un lag et de rentrer dans le véhicule que vous suiviez, pensez à être fairplay lors de l'arrestation. Les Pit sont cependant autorisé sur autoroutes si ces derniers sont réalisés proprement.
- Tous les documents importants de la LSPD se doivent d'être utilisés uniquement par les agents de la LSPD et sont liés au secret professionnel. Ils sont mis en place pour un suivi plus approfondi et réaliste des dossiers en cours et sont obligatoires lors de chaque intervention, arrestation, mise en fourrière, prise de plainte, prise, fin de service, suspension de document officiel ou saisie.
- L'agent de Police à des armes de service, il ne les obtiendra qu'en un seul exemplaire et si celui-ci les perd, il devra rendre un rapport expliquant les circonstances de cette perte.
- Le code pénal mis en place par les autorités de Reality n'est qu'un indicatif de la peine maximum à infliger lors d'une infraction constatée. Il est obligatoire de s'adapter à chaque individu afin de rendre l'expérience de jeu la plus agréable possible pour tous ceux qui le méritent
- Chaque agent se doit de respecter le code pénal, aucun agent n'est au-dessus des lois.
- Tout agent se doit de ne pas fouiller les personnes au sol, coma ou ko. Les blessés ne doivent être fouillés que si cela est possible après un avis médical positif. La personne fouillée alors qu'elle n'aurait pas dû l'être pourra se retourner contre le policier incriminé et toutes les preuves ou objets illégaux trouvés sur lui par ce biais ne pourront être utilisés contre lui.
- Le nombre maximum d'agents de police **sur une supérette est de 4 agents** (deux voitures en Adam). Le nombre maximum de voitures sur une course poursuite classique (refus d'obtempérer, supérette, infraction au code de la route...) **ne devra pas excéder 2 voitures.**
- Lors d'un appel pour une vente de drogue, pensez fair play, s'il n'y a qu'un joueur dans une zone de mass rp n'allez pas directement vers lui pour l'interpeller, prenez en considération le mass rp.

- Nous vous rappelons que toutes les règles utilisées actuellement sont vouées à être modifiées, supprimées, ou à évoluer. De nouvelles règles peuvent être ajoutées à tout moment par le Staff, merci de vous tenir régulièrement informé

Braquages/Poursuites

- Braquage ATM → Vous avez l'autorisation d'interpeler immédiatement les braqueurs s'ils n'ont aucun moyen de pression, 1 voiture LSPD maximum
- Convoi Fédéral → Vous êtes dans l'obligation de faire une annonce 30 minutes minimum avant le départ, et une deuxième au départ.

Déploiement du SWAT → Autorisé pour banque centrale, fusillade en ville, grosse prise d'otage (min 4 otages), convoi.

- Course poursuite → Toute course poursuite doit être faite dans les règles de l'art (utilisation du gyrophare / sirènes, annonce radio, alerte de renfort si besoin....). Si l'individu est menaçant, et vous tire dessus, vous avez l'ordre de l'abattre, sinon procédez à l'arrestations de celui-ci.
- 2 unités (2 voitures) pour la course poursuite quelles qu'en soient les raisons.

A partir du moment où un/des véhicule(s) étrangers se joignent à la poursuite vous êtes autorisés à en demander deux de plus pour prendre en charge seulement cette dernière.

La LSPD a le droit de faire les pneus d'un véhicule lors d'une course poursuite si les individus ont ouvert le feu depuis le véhicule.

Autorisation d'utiliser le Grappler Bumper à partir de 15 min de CP.

Déploiement VIR → Autorisé à intervenir lors des gros braquages.

- Cependant, lors d'une prise d'otage sur agent, aucune limite.

Agent pris en otage → Si vous êtes pris en otage et que vous êtes mis à nu par vos ravisseurs, vous n'avez en aucun cas le droit de faire une demande de renfort depuis le F6 (Code radio etc...)

Le Test GSR (autrement dit Test de poudre)

- Doit être utilisé à bonne escient et en aucun cas pour forcer le RP. Il peut être fait directement sur place si et **seulement si la ou les personnes ont fait usage de leurs armes** durant la scène, mais doit être confirmé par le laboratoire une fois au poste.

- 1) Rp parlant vous ferez le test sur la personne, une fois celle ci interpellé (en faisant /gsrtest vous aurez le résultat qui restera une information HRP car oui vous n'êtes pas des magiciens, en l'état actuel des choses vous venez juste de faire des prélèvements).

Toute situation demande de s'adapter, le fair play est primordiale en tant que policier, aucune exception ne sera tolérée lors de vos différents services. Ce n'est pas parce que la personne en face de vous, n'est pas fair play que vous devez l'imiter. Dans ces cas-là, la modération peut se charger des différents cas qui seront à traiter pour tout ce qui concerne le manque de fair play

☐☐Mort RolePlay / Wipe

Voici quelques informations utiles & le règlement concernant les morts RP.

Définition:

Qu'est-ce que la mort roleplay ?

Dans le cas où vous désirez changer de personnage, vous pouvez prendre la décision de le faire mourir ou partir. Si tel est le cas, nous effectuerons un "wipe" complet de votre compte (argent, voitures, licences, ...). Il n'est pas question de se décharger de toutes vos responsabilités tout en profitant des biens acquis avec votre ancien personnage.

La "mort roleplay" peut également émaner d'une tierce personne, effectivement, admettons que vous êtes en guerre avec un clan adverse depuis des mois et qu'enfin vous arrivez à capturer le chef de celui-ci. Vous êtes autorisé à demander une mort RP. Si celui-ci vient à mourir lors de la prise d'otage, parce qu'il n'a pas voulu coopérer par exemple, ou que le passé des roleplays communs est très lourd, il est possible de demander cette mort RP. Bien évidemment le joueur adverse peut refuser cette mort mais le Staff a son mot à dire dans l'histoire. Dans le cas où la mauvaise foi du "mourant" est décelée par le Staff, celui-ci pourrait bien prendre la décision de wipe le personnage.

Toute mort découlant d'une scène de mort RP sera considérée comme étant une mort RP.

Règles:

Les Chefs/Jeffe/Og's peuvent, pour leurs joueurs qui ne se connectent plus sur le serveur, simplement ouvrir un ticket et cette personne sera wipe sans dossier (après vérification).

- Pas de demande de mort roleplay après une petite dispute ou par "haine hrp". Il doit y avoir un passé roleplay assez lourd entre les deux joueurs, ne demandez donc pas de mort roleplay pour des détails.
- Dernier point, avant de déposer un dossier de mort RP, pensez avant tout au fair play et au respect.

- Demande de Wipe -

Qu'est ce qu'un Wipe ?

Le wipe d'un personnage veut dire que vous décidez d'arrêter votre personnage, ou bien il est fait suite à la mort Rp de votre personnage. Vous recommencez donc à zéro, vous n'avez plus aucun de vos avantages et de vos connaissances en jeu. - **Interdiction** Les personnages de type "one-shot" ou perso de 2 semaines ne sont pas admis sur le serveur. Nous comprenons tout à fait l'envie de certains de changer d'horizon, mais un perso toutes les 2 semaines, ou un wipe demandé car vous ne voulez plus assumer les conséquences roleplay de votre personnage sera automatiquement refusé.

- Revenir en tant que le "fils de" / le "cousin de" / Ou rejoindre le même groupe de votre ancien personnage pour se venger ou acquérir un bien est interdit, ou doit être d'abord accepté par l'administration.
- Il est interdit de donner ou vendre ses biens (véhicules, argent, objets en tout genre) en vue de son wipe.
- Il est interdit de procéder à un wipe de votre personnage en ayant un compte en banque en négatif, sauf si ce wipe est en lien avec une fin de projet.
- 1 Mois minimum entre chaque wipe.

Comment faire sa demande de Wipe ?

- Ouvrez un ticket sur discord dans la section prévus à cette effet.
- Nous demandons aux gens de bien réfléchir au background de leur futur perso, de se renseigner sur l'ambiance et les conséquences sur le serveur et surtout d'assumer leurs actes. Nous vous demandons de tenir un délai de minimum 45 jours pour chaque personnage (hors circonstances exceptionnelles et autorisées par le staff). Si ces conditions ne sont pas respectées, la demande de wipe sera automatiquement refusée.

Les armes

Les armes vendus à l'armurerie sont autorisé à ceux ayant le PPA, et concernant les autres, tout a été référencer dans des tableaux;

Les armes lourdes sont uniquement pour les grosses scènes **uniquement**. (Maximum d'une arme lourde par gang)

| Armes de poings | Munitions Max | Indépendants | Gang | Organisation |
|--------------------|---------------|--------------|------|--------------|
| Beretta M9A3 | 50 munitions | ✓ | ✓ | ✓ |
| Desert Eagle | | ✓ | ✓ | ✓ |
| FN FNX-45 | | ✓ | ✓ | ✓ |
| PD Glock 22 | | ✓ | ✓ | ✓ |
| Pistolet | | ✓ | ✓ | ✓ |
| Pistolet Cal.50 | | ✓ | ✓ | ✓ |
| Pistolet de combat | | ✓ | ✓ | ✓ |
| Pistolet MK2 | | ✓ | ✓ | ✓ |
| Revolver | | ✓ | ✓ | ✓ |
| Revolver MK2 | | ✓ | ✓ | ✓ |

| Armes Légères | Munitions Max | Indépendants | Gang | Organisation |
|---------------|------------------|--------------|------|--------------|
| HK MP5 | 100 Munitions | X | ✓ | ✓ |
| Mac-10 | | X | ✓ | ✓ |
| Micro SMG | | X | ✓ | ✓ |
| Mini SMG | | X | ✓ | ✓ |
| MP9 | | X | ✓ | ✓ |
| PD Glock 18 C | | ✓ | ✓ | ✓ |
| Tec-9 | | ✓ | ✓ | ✓ |
| Uzi | | X | ✓ | ✓ |

| Armes Lourdes | Munitions Max | Indépendants | Gang | Organisation |
|--------------------------|------------------|--------------|------|--------------|
| Fusil à pompe Canon scié | 20 Munitions | X | ✓ | ✓ |
| Fusil à pompe court | | ✓ | ✓ | ✓ |
| Fusil pompe MK2 | | X | X | ✓ |
| Mossberg 500 | | X | X | ✓ |
| Remington 870 | | X | X | ✓ |
| AK-47 | 200 Munitions | X | ✓ | ✓ |
| Ak-47 Mk2 | | X | X | ✓ |
| AK-74 | | X | X | ✓ |
| AK-U | | X | ✓ | ✓ |
| Combat MG Mk2 | | X | X | ✓ |
| Gusenberg | | X | X | ✓ |
| HK-416 | | X | X | ✓ |
| M110 | | X | X | ✓ |
| M70 | | X | X | ✓ |
| MK14 | | X | X | ✓ |
| PD AR-15 | | X | X | ✓ |
| PD Scar-H | | X | X | ✓ |
| SMG | | X | X | ✓ |
| Smg Combat PDW | | X | X | ✓ |
| SMG Mk2 | | X | ✓ | ✓ |
| Spéciale Carabine | | X | X | ✓ |
| Spéciale Carabine Mk2 | | X | X | ✓ |

Illégal

Voici le règlement qui concerne l'illégal sur Reality™.

Il Général

Véhicule autorisé: se référer au tableau en bas de page

Règlement Général:

Il n'y a pas de fear Orga/Gang/Indé, a vous de vous imposer de façon cohérente.

Le Fairplay sur Reality est une chose à laquelle nous tenons énormément. Nous demandons à tous nos joueurs, qu'ils soient de la police, un simple citoyen, ou un membre de groupe de toujours être très Fairplay. Le but n'est pas de gagner à chaque fois, mais bien de faire des scènes agréables pour tout le monde. Dans cette optique, laissez toujours une porte de sortie à la personne en face de vous. L'impact de vos décisions et actions RP aura forcément un impact sur votre réputation sur le regard des autres à votre rencontre. Si vous voulez proposer de belles scènes et être respecté pour ça, faites en sorte de toujours jouer Fairplay.

Le maître mot est de donner autant de plaisir de jeu aux joueurs présents sur vos scènes que vous en prenez vous-même lors de ces mêmes scènes.

Fin de projet, wipe et cohérence :

- Lors d'une fin de projet d'un groupe officiel si vous décidez de garder votre personnage il ne pourras plus rejoindre un groupe officiel par la suite.
- Si vous venez à vouloir quitter votre groupe le wipe n'est plus obligatoire, cependant vous devrez rester indépendant ou civil.
- Si nous constatons que vous avez leave le groupe juste avant une fin de projet vous serez soumis au même conditions.
- Si cette règle n'est pas correctement appliquées votre personnage sera wipe sans avis préalable et vous serez sanctionnée.

Faites preuve de FairPlay en toutes circonstances !

- Tout business peut être revendiqué, à vos risques et périls.

- Il est **interdit** de voler les véhicules de fonctions (EMS, LSPD, BCSO) sans raison valable, vous vous exposez à des tirs sans sommations.
- Mettre une personne coma après un enlèvement sans bonne raison n'est pas FairPlay.
- Il est **interdit** de faire des braquages à l'aide de MOTOS.
- Il est **interdit** de tirer sans raisons en ville.
- Il est **interdit** d'entreprendre une action illégale 30 minutes avant une tempête (reboot) et 30 minutes après.
- Il est **interdit** de contre braquer une bijouterie ou une fleeca une fois qu'une unité des force de l'ordre est sur place et ce, même après le départ en course poursuite.
- Les alliances sur scène sont **interdites**.
- Merci de ne pas Freekill (poings/armes). Privilégier les scènes plus construites !
- **Braquage des EMS** interdit quand ceux-ci sont (en activité -> scène). Si celui-ci se sert de son travail pour se "cacher", vous pourrez y être autorisé (avec une raison valable).
- Appeler un employé en service d'une entreprise dans le but de le braquer est **strictement interdit**.
- Le vol de véhicule & de marchandise d'entreprise est **interdit**.
- Toute armes sorties, peut engendré une perte de celles-ci (LSPD / illégal / légal).
- Lors d'un braquage sur un point de farm de drogue, vous êtes **autorisé** à prendre **100% de la cargaison de drogue récolté** se trouvant dans les véhicules ou sur les joueurs.
- Si vous êtes otage et qu'on vous confisque votre radio, arme et téléphone oralement, merci de le prendre en compte et de jouer le jeu !
- Les EMS dans les hôpitaux, **ne peuvent pas** réaliser d'actions illégales (mass Rp / caméras ..) (Comme récupérer des armes et les redonner après, extraire des gens)
 - Cependant les EMS **peuvent** réaliser une opération médicale illégale (attention conséquence RP possible si découvert) en dehors de l'hôpital lors de votre service. Ces réanimations / soins doivent impérativement résulter d'une scène construite.
- Une fois que la voiture a été attrapée par le Grappler LSPD, la voiture des individus est immobilisée.
- **Interdit** de tirer en voiture côté conducteur au dessus de 80km/h.

- Le DriveBy est **autorisé** dans le but de provoquer pas de mettre coma.
- Toute prise de carte d'identité doit avoir une raison valable.
- Le retour quartier lors d'une course poursuite est **interdit**. (**Après 10 minutes** le retour quartier)
- **Interdiction** de ranger votre véhicule dans un garage pendant une course poursuite.
- La fuite à la nage vous expose à des tirs sans sommations.
- Une personne entrant dans votre QG et effectuant une action NoFear sans y être convié peut se voir mort RP (sous preuve vidéo).
- Il est **interdit** d'effectuer toute actions illégale à proximité de votre QG.
- **Aucune Alliance autorisée.**

Heures dans l'illégal: (Lundi au Jeudi 14h - 2h) / (Vendredi au Dimanche 11h - 3h)

Limite dans un mc → Jusqu'à 25 membres

Limite dans une organisations → jusqu'à 15 membres

Blanchiment → Tout blanchiment doit passé par l'organisation qui gère ce business. (Exemple : un indépendant qui veut blanchir doit passé par un gang qui lui même passeras par l'organisation)

Les petites frappes. " Indépendant "

- Est considéré comme petite frappe, tout regroupement de personnes faisant de l'illégal en coalition.
- Regroupement de 5 personne maximum pour rester "indépendant"

Règles d'officialisations.

- La création d'un groupe officiel se demande au staff avec un dossier fait sous Google Doc soumis en support via un ticket, ce dernier sera voté par l'ensemble du staff. Nous encourageons les nouveaux joueurs à bien vouloir d'abord se connecter et "tester" le serveur Reality avant tout dépôt de dossier. Nous demandons minimum 5 joueurs actifs sur le serveur afin de mettre votre dossier au vote. Lors d'une fin de projet, l'entièreté du groupe sera wipe.
- Un gang ne pourra pas step-up en organisation ou MC.
- Les prérequis à respecter :
 - Faire de l'illégal;
 - Ne pas avoir peur de perdre;
 - Ne pas focaliser son RP sur l'argent et les armes mais sur les scènes;
 - Doivent faire de l'illégal entre 17h et 00h (limitez les activités légales sur cette tranche horaire);

→ Toute organisation officielle ne respectant pas ces critères se verra retirer (suppression MAPPING, setjob, armes , wipe projet)

→ En cas de changement de Lead Projet officiel (chef de projet + bras droit), votre officialisation devra être de nouveau validée et votée par le staff.

Reality se réserve le droit à tout moment de procéder à un wipe d'un groupe officiel qui n'est plus actif ou problématique

Les Gangs de rue

- Afin de garder une cohérence, un gang de rue se doit de coller à "son histoire", et généralement refléter la pauvreté de LOS SANTOS.
- Afin de garder une cohérence, un gang de rue ne possède pas de PPA (permis port d'arme, tout PPA acheté par un membre de gang se verra supprimer par un membre du staff sans aucun remboursement);
 - Concernant les armes vous devez vous rapprocher des organisations pour en acheter / se réapprovisionner.

Véhicules autorisés:

- Interaction entre gang rivaux: N'oubliez pas IN RP vous êtes des gangs rivaux, vous ne vous aimez pas.

Règles des braquages

- Lors de tout braquage vous êtes autorisé à n'avoir que 2 véhicules maximum sur place. (voir tableau véhicule)

- Les otages complices sont interdits.
- Lors d'un braquage il est interdit de partir avec un otage.
- Lors d'un braquage, Vous êtes autoriser à faire un plan mule ou quelque chose qui y ressemble 15 min après le début de la course poursuite. (/!\ la LSPD peut aussi sortir leur grapple au bout de 15 min)
- Il est interdit de "camper" la bijouterie ou les banques.

Limite dans un gang → jusqu'à 20 membres

Règles sur la vente de drogue

- Interdiction de sortir les PNJ de leurs véhicules pour vendre. Vous avez suffisamment de PNJ sur les trottoirs !
- Interdiction de posséder une maison proche d'un point de drogue.
- Interdiction de bloquer un point via des props.
- Possibilité de vendre la drogue en moto cross & scooter (du concessionnaire uniquement)

Règles sur les les prises d'otages

- Le rush otage (consistant à courir sur une ou plusieurs personne afin d'obtenir des otages) en ignorant des personnes qui vous braquent représente un NoFear. Vous vous exposer à l'ouverture du feu venant d'en face.
- A partir du moment ou un des groupes possède un otage, celui d'en face ne peut pas ouvrir le feu en premier.
- Toute personne possédant un casier ne pourras pas le faire supprimer même en kidnappant le commandant, .

| | Véhicule concessionnaire | | | |
|---------------------------------|---------------------------------|------|------|------|
| | Nom | Indé | Gang | Orga |
| Vanilla | TOUS LES VÉHICULES | | | |
| I m p o r t s | Mercedes Sprinter | ✓ | X | ✓ |
| | BMW M5 Touring | X | X | ✓ |
| | Mercedes 560 SEL | ✓ | ✓ | ✓ |
| | Chevrolet Impala SS | ✓ | ✓ | ✓ |
| | Dodge Charger 1969 | ✓ | ✓ | ✓ |
| | Mazda GSL-SE | ✓ | ✓ | ✓ |
| | Audi A4 Quattro ABT | X | X | ✓ |
| | Audi SQ5 | X | X | ✓ |
| | Jeep Rubicon | ✓ | X | ✓ |
| | Buick GNX | ✓ | ✓ | ✓ |
| | BMW 750il E38 | ✓ | ✓ | ✓ |
| | BMW M5F90 | X | X | ✓ |
| | 2018 Toyota Camry XSE | ✓ | ✓ | ✓ |
| | Mercedes CLA 45 | X | X | ✓ |
| | Renault Clio 1 Williams | ✓ | ✓ | ✓ |
| | Dodge Challenger SRT Demon 2019 | X | X | ✓ |
| | Jeep Grand Cherokee Demon | X | X | ✓ |
| | Cadillac Eldorado | ✓ | ✓ | ✓ |
| | Shelby GT 500 Eleanor | ✓ | ✓ | ✓ |
| | Mazda RX-7 | ✓ | ✓ | ✓ |
| | Ford Focus | ✓ | ✓ | ✓ |
| | Fiat 500 | ✓ | X | ✓ |
| | Honda Civic FK8 | ✓ | ✓ | ✓ |
| | Cadillac Fleetwood Brougham | ✓ | ✓ | ✓ |
| | Cadillac Brougham Elegance | ✓ | ✓ | ✓ |
| | Jeep Grand Cherokee SRT | X | X | ✓ |
| | Mercedes GLS Brabus 800 | X | X | ✓ |
| | Hummer H1 | X | X | ✓ |
| | Volkswagen Golf 7R | ✓ | ✓ | ✓ |
| | Golf 5 GTI | ✓ | ✓ | ✓ |
| | Granada 1981 | ✓ | ✓ | ✓ |
| | Mercedes GLE Hamann | X | X | ✓ |
| | Mercedes A45 AMG | X | X | ✓ |
| | Mercedes G500 | X | X | ✓ |
| | Seat Ibiza | ✓ | X | ✓ |
| | Subaru WRX 2022 | ✓ | ✓ | ✓ |
| | Toyota Tacoma 4x4 | ✓ | ✓ | ✓ |
| | Ford 1970 LTD 75 LS | ✓ | ✓ | ✓ |
| | Audi Q8 Lumma | X | X | ✓ |
| | Lexus LX570 | X | X | ✓ |
| | BMW M3 E36 | ✓ | ✓ | ✓ |
| | BMW M3 E92 | ✓ | X | ✓ |
| | BMW M4 F82 | X | X | ✓ |

Véhicule R'Coins / G'Coins

| Nom | Indé | Gang | Orga |
|-------------------------------------|------|------|------|
| <i>Chevrolet Impala SS 1996 (R)</i> | ✓ | ✓ | X |
| <i>Honda City Turbo II (R)</i> | ✓ | X | X |
| <i>Mini Cooper SB (R)</i> | ✓ | ✓ | X |
| <i>Peugeot 206 (R)</i> | ✓ | X | X |
| <i>Peugeot 205 (R)</i> | ✓ | X | X |
| <i>Golf 8 GTI (R)</i> | ✓ | X | X |
| <i>Voiture "Cars" (R)</i> | ✓ | ✓ | X |
| <i>Seat Cupra 6L TDI (R)</i> | ✓ | ✓ | X |
| <i>Chevrolet ZL1 (R)</i> | ✓ | X | X |
| <i>Brabus E63 (R)</i> | X | X | ✓ |
| <i>Renault 5 Turbo (R)</i> | ✓ | X | X |
| <i>Subaru BRZ TS 2020 (R)</i> | ✓ | X | X |
| <i>BMW 330i 2020 (R)</i> | ✓ | X | X |
| <i>Audi RS6 C8 ABT (R)</i> | X | X | ✓ |
| <i>BMW M3 G80 2022 (R)</i> | X | X | ✓ |
| <i>Mitsubishi Lancer EVO X (R)</i> | ✓ | X | X |
| <i>Toyota 4-Runner (R)</i> | X | X | ✓ |
| <i>Volkswagen Tiguan 2021 (R)</i> | X | X | ✓ |
| <i>BMW M5 Mansory (R)</i> | ✓ | X | X |
| <i>Ford F350 Limited (R)</i> | X | X | ✓ |
| <i>BMW M5E34 1995 (R)</i> | X | ✓ | ✓ |
| <i>Banshee YZ350 (R)</i> | X | ✓ | X |
| <i>BMW M760i (G)</i> | X | X | ✓ |
| <i>Chevrolet 2024 ZL1 (G)</i> | X | ✓ | X |
| <i>Mercedes AMG CLS 63 (G)</i> | X | X | ✓ |
| <i>Mercedes AMG G65 Animate (G)</i> | X | X | ✓ |
| <i>Volkswagen Golf MK4 R32 (G)</i> | X | ✓ | ✓ |
| <i>Mitsubishi Lancer EVO 10 (G)</i> | ✓ | X | X |
| <i>BMW Hycade M3G80 (G)</i> | X | ✓ | ✓ |
| <i>BMW M3 E30 (G)</i> | X | X | ✓ |
| <i>BMW X7 60i (G)</i> | X | X | ✓ |
| <i>Audi RS6 Prior (G)</i> | X | X | ✓ |
| <i>Toyota SCL (G)</i> | X | X | ✓ |
| <i>Jeep Cherokee Hawk (G)</i> | X | X | ✓ |
| <i>Porsche Panamera (G)</i> | X | X | ✓ |
| <i>Toyota Hilux Tanka (G)</i> | X | X | ✓ |
| <i>Porsche Macan (G)</i> | X | X | ✓ |
| <i>Ford Bronco 6x6 (G)</i> | X | X | ✓ |
| <i>BMW M2 (G)</i> | X | X | ✓ |
| <i>GMC Sierra (G)</i> | X | X | ✓ |
| <i>Brabus G800 (G)</i> | X | X | ✓ |
| <i>Mitsubishi Evo Mr (G)</i> | X | X | ✓ |

Tout autre véhicule INTERDIT

Braquages

<!-- Les différents braquages -->

- Pour toute activité illégale ne pas utiliser des véhicules qui ne sont pas dans le tableau de référence (Tableau dans règlement illégal).
- Vous devez obligatoirement respecter les conditions des braquages du tableau en début de page.

Il est interdit de réaliser les actions illégales suivantes entre 02h et 13h:

- *Cambrilage*
- *Braquage de fourgon brinks*
- *Braquage de bijouterie*
- *Go fast*
- *Braquage de superette*
- *Union*
- *Pétrolière*
- *Yacht*
- *Artefact*
- *Beta Banque*
- *Human Labs*

Braquage de citoyen :

- Afin de braquer un citoyen il est obligatoire d'avoir une raison valable. (LE FREELOOT RESTE INTERDIT)
- Interdiction de prendre en otage un agent du LSPD en service.
- Il est interdit d'utiliser le /otage, les menottes sans être derrière la personne ciblée.
- Contre un otage, un maximum de 15.000\$ peut être demandé (sauf supérette)

Braquage d'ATM:

- Si vous n'avez pas fini de braquer l'ATM et que la LSPD arrive avant il peut vous arrêter immédiatement si vous n'avez pas de moyen de pression.

Tous les braquages:

- Au-delà de 15 minutes de négociation l'assaut est autorisé par les forces de l'ordre si celle-ci ne donne aucun résultat.

| Braquage | ATM | SUPERETTE | FLEECA | BIJOUTERIE | AMMU-NATION | Yatch | Union | Human Labs | Pétrolière | Beta | Artefact | Banque Paletto | Cambriloge | CONVOI FEDERAL | BANQUE CENTRALE |
|-----------------------|-------|-----------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|----------------|------------|-------------------|---------------------------|
| Conditions | | | | | | | | | | | | | | | |
| Temps d'attente LSPD | X | 5 Min. | 10 Min. | 10 Min. | 10 Min. | 10 Min. | 10 Min. | 10 Min. | 10 Min. | 10 Min. | 10 Min. | 10 Min. | X | X | Sous ticket UNIQUEMENT |
| Nombre Max | = | 3 / jour | 1 / 3 jours | 1 / 3 jours | 1 / 3 jours | 1 / 3 jours | 1 / 3 jours | 1 / 3 jours | 1 / 3 jours | 1 / 2 jours | 1 / 3 jours | 1 / 2 jours | = | | |
| Otage Min. / Max. | 0 / = | 0 / = | 2 / = | 3 / = | 1 / = | 2 / = | 3 / = | 3 / = | 2 / = | 2 / = | 2 / = | 3 / = | 0 / = | | |
| Braquages Min. / Max. | 1 / = | 2 / = | 3 / = | 4 / = | 3 / = | 2 / = | 4 / = | 4 / = | 4 / = | 3 / = | 4 / = | 4 / = | 1 / = | | |
| Faux Otages | NON | | | | | | | | | | | | | | |