

# III Général

## **Coma et K.O**

- Etre K.O signifie que vous êtes tombé après avoir reçu un coup. Lorsque vous vous relevez, jouez en conséquence (mal de tête, feindre d'être sonné, etc...).
- Coma: le coma signifie que vous vous êtes évanoui après un choc assez lourd ce qui veut que vous ne pouvez ni répondre, ni mémoriser ce que les joueurs se disent entre eux.

## **À Savoir**

- *Toutes les discussions et informations des joueurs qui seront dites quand vous êtes dans le coma ne peuvent être utilisées. Quelque soit le coma/K.O que le joueur subit, il se souviendra toujours de ce qui a amené à son coma de manière plus ou moins floue, assumez vos scènes, laissez une chance aux joueurs d'en face de vous retrouver.*
- *Les EMS se réservent le droit de faire remonter un dossier de Mort RP au Staff en cas de plusieurs comas/blessures lourdes répétées.*
- *Si vous êtes coma lors d'une scène attendez la fin de la scène (plus personne sur place) avant d'utiliser le respawn automatique de l'unité X ou l'appel EMS.*
- *Le retour sur scène après une réanimation est strictement interdit, vous êtes censé être blessé et ne pas prendre de risque.*
- *Lors d'une scène RP, si vous avez une arme à feu, et que vous décidez de tirer sur le groupe/personne(s) d'en face et qu'il(s) finisse(nt) coma, la scène est finie ! Il n'est pas FAIRPLAY et donc il est interdit, de faire appel aux EMS pour "revive" le joueur afin de le questionner Tout abus de ce genre se verra sanctionné.*

## **Les Comas**

- Les poings: Une simple bagarre, vous prenez un choc, mais vous vous souvenez de la scène et de ce qui a amené à cette dernière. Un passage à l'hôpital est d'ailleurs fortement conseillé
- Batte de baseball, matraque, et tout objet de type contondant / tranchant: Votre personnage prend un choc important, vous allez être faible et vous ne pourrez pas repartir en courant comme un lapin. Vous vous souvenez de la scène et de ce qui a amené à cette dernière. Un passage à l'hôpital est obligatoire. (PAINRP de 2H, vous ne pouvez pas UTILISER NI SORTIR d'armes à feu, d'armes contondantes, ou d'être agressif avec vos poings. Vous vous rétablissez, vous êtes souffrant pendant 2H )

- Arme à feu: La blessure est très sérieuse, le joueur est lourdement blessé vous vous souvenez de la scène et de ce qui a amené à cette dernière, mais cela reste vague, vous êtes déboussolé. Des blessures sérieuses seront présentes et devront être prises en compte par le joueur en question, accompagné d'une visite à l'hôpital pour retirer la ou les balles. (PAINRP de 24H (toutes armes confondues), vous ne pouvez pas UTILISER NI SORTIR d'armes à feu, d'armes contondantes, ou d'être agressif avec vos poings. Vous vous rétablissez, vous êtes souffrant pendant 24H)
- Attention, se faire "coucher" à plusieurs reprises par une arme à feu entraînera à coup sûr une mort RolePlay à votre personnage. Tout agissement de nofear face à une arme à feu, entraînera une mort RP imposée par le staff Reality!

Il est interdit de déplacer une victime.

### **Tout manquement au règlement sera passible d'une sanction**

**Modification de FiveM** → *Il vous est strictement interdit d'utiliser un programme tiers, un mod de jeu ou tout autre moyen influençant votre expérience de jeu et ce, quelle que soit votre raison sauf si celle-ci reste visuelle (mods graphiques, pack GF interdit).*

**Remboursement** → *Aucun remboursement ne se fait sans preuves. Pour les objets sur vous ou dans vos véhicules et d'envoyer tout ça dans un ticket sur Discord. Les investissements sont remboursés uniquement en cas de problème FiveM. Les tickets Lucky Wheel ne sont aucunement remboursés*

**Réclamations** → *Pour toute demande, aucune décision ne pourra être prise sur quoi que ce soit sans preuve à l'appui.*

**Streaming** → *Tout streamer est responsable de l'impact qu'aura son stream sur la communauté ou son roleplay. Si malgré cela, s'il s'avère qu'un joueur utilise des informations HRP dans le cadre de son RP (streamstalk par exemple) et que cela est prouvé, il s'expose à de lourdes sanctions. Aucun avantage, quel qu'il soit, ne sera attribué à un streamer. Un streamer est responsable de sa communauté et en assumera les responsabilités s'il n'arrive pas à la modérer.*

**Scènes RP** → Si vous constatez un manque de RP ou qu'une personne ne respectepas le règlement, **FINISSEZ VOTRE ACTION LE PLUS PROPREMENT POSSIBLE**. Essayez d'en discuter avec la personne une fois votre scène finie et sur Discord. Si cela ne fonctionne pas venez nous en parler. Il est **INTERDIT** de parler HRP quand vous incarnez votre personnage in game, si vous avez une question ou que vous ne comprenez pas quelque chose, vous le demandez sur Discord. Les termes « papillon/Dieu » ou encore « muscle » ne sont pas des termes RP, et donc interdit.

**Noms RP** → Les noms de personnes ou personnages connus, jeux de mots, troll sont interdits

**Scènes à contenus sexuels** → Toutes les scènes à caractère sexuel sont interdites.

**Vocal / Radio en jeu** → Vous avez le droit d'être en vocal à part, cependant vous devez tout de même parler IG sous peine de Meta-gaming. Exemple: Vous êtes à 4 en vocal discord dans la même voiture mais personne ne parle IG, comment vous décider ce que vous faites?

**Mort-RP** → Les morts roleplay doivent être validés par le staff. Toute mort sans dossier préalablement envoyé au staff par ticket serait refusée d'office. (Suivre l'exemple tout en bas du règlement).

**Suite à une Mort-RP** → Il est interdit de recommencer la même vie que vous aviez avant. (Légal/Illégal) Rappelez vous donc que vous ne connaissez plus personne en ville, et vous arrivez dans la ville sans aucune connaissance de celle-ci.

**Modificateur de voix & Soundboard** → Toute utilisation d'un modificateur de voix est interdite sauf sous vérification et accord du staff. Soundboard interdit.

**Microphone** → L'usage d'un microphone est obligatoire, cependant pour les muets contactez le staff.

**Arrêt de scène** → Il vous est interdit d'arrêter une scène en cours sous n'importe quel prétexte, si vous débutez une action RP assurez vous de pouvoir la finir (même si le déroulement de celle-ci vous déplaît, qu'elle ne respectes pas les règles).

**Loot-Coma** → *Le loot sur un joueur étant coma est strictement interdit. (Sauf cohérence).*

**Discord Jobs/Factions** → *Vous êtes dans l'obligation de donner la propriété du discord au créateur du serveur, sous peine de sanction.*

**Transition légal / illégal** → *Dossier obligatoire en cas de transition depuis ou vers LSPD/GOUV.*

**Unité X/APPEL EMS** → *En cas de coma sur une scène de GunFight il est interdit d'utiliser le menu coma pour appeler les EMS ou partir avec l'unité X (Hors si EMS absent).*

**Wipe** → *Après une absence prolongée un wipe sans dossier est possible sous demande staff.*

**Coma** → *Suite à un coma vous ne vous rappelez pas ce qu'il s'est passé dans les détails: des flashback sont possiblement dans un délais de 48h.*

**En cas de PIT involontaire** → *les forces de l'ordre sont dans l'obligation de laisser repartir la voiture.*

**Points boutique** → *Il est interdit de revendre des points boutique contre de l'argent en jeu, ou même IRL.*

Strict **interdiction** d'évoquer le staff en scène RP ("la haut" "Washington" ETC...)

*Moddeur et give : lors d'un give d'argent/arme ou autre, merci de le signaler immédiatement via un report IG, si pas de réponse, via un ticket sur discord. Et cela pour tout don qui peut vous sembler illégitime. Si les règles ne sont pas suivies, nous le saurons et des sanctions seront mises sans préavis (ban life pour toute personne ayant utilisée un modmenu, et pour toutes les personnes ayant profiter du modmenu, sans retour possible.)*

Revision #70  
Created 13 July 2023 02:27:44 by Enøs  
Updated 24 March 2025 14:36:18 by Admin